

# 학교폭력예방 및 대책에 관한 법률 일부개정법률안 심 사 보 고 서

2024. 12.

교육위원회

## 1. 심사경과

가. 발의일자 및 발의자: 2024년 8월 30일, 정준호의원 등 14인

나. 회부일자: 2024년 9월 2일

다. 상정 및 의결일자:

제418회 국회(정기회)

제11차 교육위원회(2024.11.19.) 상정, 제안설명, 검토보고, 대체토론,  
소위원회부

제420회 국회(임시회)

제1차 법안심사소위(2024.12.18.) 상정, 축조심사, 의결(수정가결)

제1차 교육위원회(2024.12.18.) 상정, 소위심사보고, 찬반토론, 의결  
(수정가결)

## 2. 제안설명의 요지

(정준호의원)

최근 인공지능 기술의 발달과 함께 일부 청소년들 사이에서 특정 인물의 얼굴이나 신체 부위를 성적 영상과 합성한 딥페이크 영상이 제작·유포되고 있어 많은 피해자를 양산하고 있음.

이러한 딥페이크 영상의 제작과 유포는 그 자체로 매우 심각한 인격권 침해일 뿐 아니라 방기할 경우 학교폭력의 새로운 형태로 자리잡을 수 있다는 지적까지 제기됨.

그러나 현행법상 사이버폭력은 따돌림 등만 규정하고 있을 뿐 딥페이크 영상을 구체적으로 포함하지 못하고 있으며 이로 인해 딥페이크 영상 삭제 등 국가의 사이버폭력 피해자 지원방안에서 사각지대로 남을 우려가 있음.

이에 사이버폭력의 정의에 딥페이크를 포함시켜 그 폭력성을 명확히 하고 촬영물 삭제 지원의 대상에 딥페이크 영상을 포함시킴으로써 허위영상물로부터 학생들을 더욱 보호하려는 것임(안 제2조제1호의3 및 제16조의4).

### 3. 전문위원 검토보고의 요지

(전문위원 강대훈)

개정안에 따르면, 딥페이크가 사이버폭력의 범주에 분명하게 포함되면서 피해자들이 딥페이크 영상 삭제를 요청하거나 관련 지원을 받을 수 있는 명확한 법적 근거가 마련될 수 있다는 점에서 긍정적인 측면이 있음.

다만, 현행법상 규정으로도 사이버폭력에 딥페이크가 포함되는지 여부를 검토할 필요가 있는데, 학교폭력예방법 제2조제1의3호 ‘사이버폭력’의 정의에 ‘그 밖에 신체·정신 또는 재산상의 피해를 수반하는 행위’가

포함되어 있는 만큼, 딥페이크 영상 제작·유포 역시 이에 포함되는 것으로 해석할 여지가 있음.

현행법에 딥페이크가 사이버폭력에 포함된다면 해당 영상물의 삭제 지원 또한 법적 근거를 기반으로 이미 가능한 것으로 보이며, 실제로 교육부는 동법 제16조의4에 근거하여 딥페이크 영상물 삭제를 위해 방송통신심의위원회나 여성가족부에 협조를 요청하고 있음.

또한, 2024년 10월 16일 개정된 「성폭력방지 및 피해자보호 등에 관한 법률」은 성적 허위영상물 삭제뿐만 아니라 피해자 식별이 가능한 신상정보 삭제와 피해자의 일상 회복 지원까지 포함하여 피해자보호를 더욱 강화하고 있음을 고려할 필요성이 있음.

#### 4. 대체토론의 요지

없 음

#### 5. 소위원회 심사내용

(소위원장 문정복)

피해학생이 실제로 느끼는 감정을 반영하여 ‘수치심’을 ‘불쾌감’으로 수정하고, 사이버폭력의 정의에 딥페이크를 보다 명확히 포함하기 위해 ‘딥페이크영상등’을 명시함.

#### 6. 찬반토론의 요지

없 음

## 7. 심사결과

수정가결

## 8. 법제사법위원회 심사내용

법제사법위원회의 체계·자구 심사를 거쳤음.

### ※ 심사보고서 붙임서류

1. 학교폭력예방 및 대책에 관한 법률 일부개정법률안에 대한 수정안
2. 학교폭력예방 및 대책에 관한 법률 일부개정법률안

# 학교폭력예방 및 대책에 관한 법률 일부개정법률안에 대한 수정안

제안연월일 : 2024. 12.

제 안 자 : 교육위원장

## 수정이유 및 수정주요내용

피해학생이 실제로 느끼는 감정을 반영하여 ‘수치심’을 ‘불쾌감’으로  
수정하고, 사이버폭력의 정의에 딥페이크를 보다 명확히 포함하기 위해  
‘딥페이크영상등’을 명시함(안 제2조제1호의3).

# 학교폭력예방 및 대책에 관한 법률 일부개정법률안에 대한 수정안

학교폭력예방 및 대책에 관한 법률 일부개정법률안 일부를 다음과 같이 수정한다.

안 제2조제1호의3 중 “수치심”을 “불쾌감”으로, “형태로”를 “딥페이크 영상등(인공지능 기술 등을 이용하여”로, “음성물”을 “음성물 등)”으로 한다.

## 수정안조문대비표

| 현행                                                                                                                                            | 개정안                                                                                                                                                              | 수정안                                                                                                                                                        |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 제2조(정의) 이 법에서 사용하는 용어의 정의는 다음 각 호와 같다.                                                                                                        | 제2조(정의) -----<br>-----<br>-----<br>-----.                                                                                                                        | 제2조(정의) -----<br>-----<br>-----<br>-----.                                                                                                                  |
| 1.1의2. (생략)                                                                                                                                   | 1.1의2. (현행과 같음)                                                                                                                                                  | 1.1의2. (개정안과 같음)                                                                                                                                           |
| 1의3. “사이버폭력”이란 정보통신망(「정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률」 제2조제1항제1호의 정보통신망을 말한다)을 이용하여 학생을 대상으로 발생한 <u>따돌림</u> 과 그 밖에 신체·정신 또는 재산상의 피해를 수반하는 행위를 말한다. | 1의3. -----<br>-----<br>-----<br>-----<br>-----<br>-----<br>----- <u>따돌림, 성적 욕망 또는 수치심을 유발할 수 있는 형태로 편집·합성 또는 가공한 촬영물·영상물·음성물의 제작·반포와</u> -----<br>-----<br>----- | 1의3. -----<br>-----<br>-----<br>-----<br>-----<br>-----<br>----- <u>불쾌감</u> -----<br>----- <u>답페</u><br><u>이크영상등(인공지능 기술 등을 이용하여 음성물 등)</u> -----<br>----- |

|              |                                               |                                                                                  |
|--------------|-----------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| 2. ~ 5. (생략) | <div>-----.</div> <div>2. ~ 5. (현행과 같음)</div> | <div>-----</div> <div>-----</div> <div>-----.</div> <div>2. ~ 5. (개정안과 같음)</div> |
|--------------|-----------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|

## 학교폭력예방 및 대책에 관한 법률 일부개정법률안

학교폭력예방 및 대책에 관한 법률 일부를 다음과 같이 개정한다.

제2조제1호의3 중 “따돌림과”를 “따돌림, 딥페이크 영상 등(인공지능 기술 등을 이용하여 학생의 얼굴·신체 또는 음성을 대상으로 성적 욕망 또는 불쾌감을 유발할 수 있는 형태로 편집·합성·가공한 촬영물·영상물 또는 음성물을 말한다)을 제작·반포하는 행위 및”으로 한다.

제16조의4제1항 중 “촬영물”을 “촬영물, 영상물”로, “개인정보”를 “합성물, 가공물, 개인정보”로 한다.

## 부 칙

이 법은 공포 후 6개월이 경과한 날부터 시행한다.

## 신·구조문대비표

| 현<br>행                                                                                                                                       | 개<br>정<br>안                                                                                                                                                                                                      |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 제2조(정의) 이 법에서 사용하는 용어의 정의는 다음 각 호와 같다.                                                                                                       | 제2조(정의) -----<br>-----<br>---                                                                                                                                                                                    |
| 1.1의2. (생 략)                                                                                                                                 | 1.1의2. (현행과 같음)                                                                                                                                                                                                  |
| 1의3. “사이버폭력”이란 정보통신망(「정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률」 제2조제1항제1호의 정보통신망을 말한다)을 이용하여 학생을 대상으로 발생한 <u>따돌림과 그 밖에 신체·정신 또는 재산상의 피해를 수반하는 행위를 말한다.</u> | 1의3. -----<br>-----<br>-----<br>-----<br>-----<br><u>-따돌림, 딥페이크 영상 등 (인공지능 기술 등을 이용하여 학생의 얼굴·신체 또는 음성을 대상으로 성적 욕망 또는 불쾌감을 유발할 수 있는 형태로 편집·합성·가공한 촬영물·영상물 또는 음성물을 말한다)을 제작·반포하는 행위 및</u> -----<br>-----<br>-----. |
| 2. ~ 5. (생 략)                                                                                                                                | 2. ~ 5. (현행과 같음)                                                                                                                                                                                                 |
| 제16조의4(사이버폭력의 피해자                                                                                                                            | 제16조의4(사이버폭력의 피해자                                                                                                                                                                                                |

|                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                          |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>지원) ① 국가는 사이버폭력에 해당하는 <u>촬영물</u>, 음성물, 복제물, 편집물, <u>개인정보</u>, 허위사실 등(이하 이 조에서 “촬영물등”이라 한다)이 정보통신망에 유포되어 피해(촬영물등의 대상자가 되어 입은 피해를 말한다)를 입은 학생에 대하여 촬영물등의 삭제를 위한 지원을 할 수 있다.</p> <p>② ~ ⑤ (생략)</p> | <p>지원) ① -----<br/>-----<u>촬영물, 영상물</u>-----<br/>-----<u>합성물, 가공물,</u><br/><u>개인정보</u>-----<br/>-----<br/>-----<br/>-----<br/>-----<br/>-----.</p> <p>② ~ ⑤ (현행과 같음)</p> |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|