

의안번호	2210459
의 퇴 인	강대식의원
회 답 일	2025. 6. 13.
추계번호	25C2876

게임산업진흥에 관한 법률 일부개정법률안

【비용추계서 미첨부 사유서】

I. 재정수반요인

연번	조·항(조제목)	주요내용	비고
1	안 제15조(국립 게임박물관의 설립·운영)	문화체육관광부장관은 게임의 역사와 산업 발전과정을 체계적으로 보존하고 게임의 사회·문화적 가치를 널리 알리기 위하여 국립게임박물관을 설립·운영할 수 있음 (제1항) 제1항에 따른 국립게임박물관의 설립·운영에 필요한 사항은 대통령령으로 정함(제2항)	재량규정

II. 미첨부 근거 규정 및 상세 사유

1. 근거 규정

연번	조·항(조제목)	미첨부 근거 규정
1	안 제15조(국립 게임박물관의 설립·운영)	제3호: 의안의 내용이 선언적·권고적인 형식으로 규정되는 등 기술적으로 추계가 어려운 경우

2. 상세 사유

□ 국립게임박물관의 설립·운영(안 제15조)

- 개정안은 문화체육관광부장관이 게임의 역사와 산업발전과정을 체계적으로 보존하고 게임의 사회·문화적 가치를 널리 알리기 위하여 국립게임박물관을 설립·운영할 수 있는 근거를 마련하는 내용으로서, 개정안에 따라 박물관이 설립되고 운영될 시 그에 따른 추가재정소요가 발생한다고 볼 수 있음
 - － 2020년 11월 23일 한국콘텐츠진흥원이 “게임문화박물관 건립 기본방향 수립 연구 보고서”를 발표하였고, 발표내용에 따르면 박물관 건립사업비는 유희공간을 활용했을 때 446억원, 신축했을 때 523억원이 소요될 것으로 검토되었고, 세부 산출내역은 다음과 같음¹⁾

[표] 게임문화박물관 예상 건립사업비 산정

(단위: 원)

산출금액(원)	건축물 사용 불가	건축물 사용 가능
건축	26,693,292,546	20,326,052,497
기계	2,719,908,352	2,719,908,352
전기	5,444,652,346	5,444,652,346
통신	1,186,317,435	1,186,317,435
소방	2,300,649,617	2,300,649,617
토목	1,551,645,887	1,551,645,887
조경	492,314,124	492,314,124
건축비 소계	40,388,780,307	34,021,540,258
설계비	2,019,439,015	1,701,077,013
감리비	436,198,827	374,236,943
시설부대비	928,947,000	78,250,000
설계보상비	957,780,000	830,440,000
전시공사비	7,598,382,100	7,598,382,100
부대비 소계	11,940,746,943	10,582,386,656
합계	52,329,527,250	44,603,926,915

- 다만, 현시점에서 국립게임박물관 입지나 규모, 구체적인 사업내용 등을 추정하기는 어려워,²⁾ 개정안에 따른 추가재정소요를 합리적으로 추계하는데 한계가 있음

□ 따라서 개정안은 재정수반요인의 주요 사항을 현 단계에서 파악하기 어려워 「의안의 비용추계 등에 관한 규칙」 제3조제1항제3호(의안의 내용이 선언적·권고적인 형식으로 규정되는 등 기술적으로 추계가 어려운 경우)에 해당

1) 한국콘텐츠진흥원, 게임문화박물관 건립 기본방향 수립연구 보고서 p.174

2) 문화체육관광부에 따르면 게임복합문화공간 마련을 위한 기본연구용역 예산(3억원)을 요구 중에 있음

□ 성명

국회예산정책처	분석관	과장
사회비용추계과	이제정	이진우

□ 대표연락처

성명	전화번호	이메일 주소
이제정	02-6788-3739	jejeong2@assembly.go.kr