



제422회 국회(임시회)  
제1차 문화체육관광위원회

# 게임산업진흥에 관한 법률 일부개정법률안

## 검 토 보 고

〈 장애인의 게임물 이용 편의 증진 〉

■ 임오경의원 대표발의(의안번호 제2207491호)

2025. 2.

문 화 체 육 관 광 위 원 회

수석전문위원 김건오

## 목 차

|                                                             |   |
|-------------------------------------------------------------|---|
| I . 제안경위 .....                                              | 1 |
| II . 제안이유 및 주요내용 .....                                      | 1 |
| III . 검토의견 .....                                            | 2 |
| 1. 장애인의 게임물 이용 편의 증진<br>(안 제2조제12호, 제3조제2항제8호 및 제15조) ..... | 2 |

## I. 제안경위

가. 발 의 자: 임오경의원 등 10인

나. 발 의 일: 2025. 1. 14.

다. 회 부 일: 2025. 1. 15.

## II. 제안이유 및 주요내용

현행법은 게임물의 등급 분류, 유통 및 제공 기준 설정, 불법 유통 금지 등 게임 산업 전반의 규제와 진흥에 관한 사항을 규정하고 있음.

게임물은 우리나라 국민 대다수가 즐기는 대표적인 취미 활동이지만, 장애인은 신체적 또는 정신적 어려움으로 인해 게임물에 쉽게 접근하여 이용할 수 없는 실정임. 이러한 문제를 해결하기 위해 정부 차원의 지원이 절실하지만, 현재는 미흡한 실정이며 게임 회사의 자발적인 노력에 의존하고 있는 상황임.

이에 장애인의 게임물 이용 편의 증진을 보장하고 국가 지원을 확대하기 위한 법적 근거를 마련함으로써 장애 유무와 관계없이 누구나 게임물을 편리하게 이용할 수 있게 하려고 함(안 제2조제12호, 제3조 제2항제8호 및 제15조 신설).

### Ⅲ. 검토의견

#### 1. 장애인의 게임물 이용 편의 증진

(안 제2조제12호, 제3조제2항제8호 및 제15조)

##### 가. 개정안 요지

- 정의 규정에 “장애인”에 대한 정의를 규정함(안 제2조제12호).
- 게임산업의 진흥을 위한 종합계획에 장애인의 게임물 이용 편의 증진을 포함하도록 규정함(안 제3조제2항제8호).
- 정부가 장애인 게임물 이용 편의 증진을 위해 노력하는 게임물 관련사업자 지원, 장애인의 게임물 이용 편의 증진을 위한 교육·홍보 및 연구 등의 사업을 추진할 수 있도록 함(안 제15조).

##### 나. 개정안 조문대비표

| 현 행                                                                      | 개 정 안                                                                                                       |
|--------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 제2조(정의) 이 법에서 사용하는 용어의 정의는 다음과 같다.<br>1. ~ 11. (생략)<br><u>&lt;신설&gt;</u> | 제2조(정의) -----<br>-----.<br>1. ~ 11. (현행과 같음)<br>12. “ <u>장애인</u> ”이란 「 <u>장애인복지법</u> 」 제2조제1항에 따른 장애인을 말한다. |
| 제3조(게임산업진흥종합계획의 수립·시행) ① (생략)                                            | 제3조(게임산업진흥종합계획의 수립·시행) ① (현행과 같음)                                                                           |

|                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>② 종합계획에는 다음 각 호의 사항이 포함되어야 한다.</p> <p>1. ~ 7. (생략)</p> <p><u>&lt;신설&gt;</u></p> <p>8. (생략)</p> <p>③ (생략)</p> <p><u>&lt;신설&gt;</u></p> | <p>② -----<br/>-----.</p> <p>1. ~ 7. (현행과 같음)</p> <p>8. <u>장애인의 게임물 이용 편의 증진</u></p> <p>9. (현행 제8호와 같음)</p> <p>③ (현행과 같음)</p> <p><u>제15조(장애인의 게임물 이용 편의 증진)</u> 정부는 장애인의 게임물 이용 편의를 증진하기 위하여 다음 각 호의 사업을 추진할 수 있다.</p> <p>1. <u>장애인의 게임물 이용 편의 증진을 위해 노력하는 게임물 관련사업자 지원</u></p> <p>2. <u>장애인의 게임물 이용 편의 증진을 위한 교육·홍보</u></p> <p>3. <u>장애인의 게임물 이용 편의 증진을 위한 연구</u></p> |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## 다. 검토사항

- 게임물 이용은 우리나라 국민 대다수가 즐기는 대표적인 취미 활동이자 대중적인 여가문화로 자리잡았으나, 장애인은 신체적 또는 정신적 어려움으로 인하여 게임물에 쉽게 접근하여 이용할 수 없는 상황임.

○ 이에 개정안은 장애인의 게임물 이용 편의 증진을 위하여 정부로 하여금 게임산업종합진흥계획에 관련 내용을 포함시키고, 교육·홍보·연구 사업을 추진하며, 장애인의 게임물 이용 편의 증진을 위해 노력하는 게임물 관련 사업자를 지원할 수 있도록 하려는 것으로, 이용자가 장애 유무에 관계 없이 보편적으로 게임문화를 향유할 수 있는 환경조성을 위한 제도적 기반을 구축한다는 측면에서 그 입법취지에 공감할 수 있음.

- 참고로 장애인의 게임물 접근성 향상을 위한 지원 사례를 살펴보면, 국제게임개발자협회에서는 2004년부터 장애인을 위한 「게임 접근성 가이드라인」을 통해 장애의 종류를 시각·청각·인지·운동 4가지로 나누고 각 장애에 대한 개발지침을 안내하고 있으며,<sup>1)</sup> 보건복지부는 노인·장애인 보조기기 연구개발사업의 일환으로 국립재활원과 함께 장애인을 위한 게임 보조기기 개발 사업을 추진한바 있음.<sup>2)</sup>
- 현재 한국콘텐츠진흥원에서는 장애인 및 시니어 등 취약계층 게임 이용 활성화 및 예방치료 목적으로 제작된 기능성 게임 등의 제작을 지원하고 있고, 전국장애학생 e페스티벌, 전국장애인 이스포츠 대회 등 행사를 지원하고 있으며, 장애인 게임 접근성 제고를 위한 연구사업도 수행하고 있음.<sup>3)</sup>

---

1) 하태경 의원실, 「소외 계층 청년도 또래 문화 즐길 수 있는 ‘장애인 게임접근성 향상법’ 발의」, 2021.4.20.

2) 보건복지부, 「장애인 게임 접근성을 높이기 위해 게임 보조기기 함께 개발한다!」, 2021.4.25

3) 장애인 관련 사업 추진 현황은 [참고1] 자료 참조

- 한편 「문화예술진흥법」, 「영화 및 비디오물의 진흥에 관한 법률」, 「관광진흥법」, 「스포츠산업 진흥법」 등에서도 장애인의 문화예술, 관광, 스포츠 등 분야의 향유 지원을 위한 규정을 두고 있음.<sup>4)</sup>

○ 다만 개정안에 대하여는 **문화체육관광부가** 장애인의 게임 접근성 제고라는 그 입법취지에는 공감하나, 다음과 같은 이유로 장애인에 대한 정의규정과 종합계획에 포함시키는 규정은 제외하고, 보조사업 등 추진 규정만 반영하는 것이 적절하다는 의견을 제시하였음을 고려하여 심사할 필요가 있어 보임.

- 현행법 제2조 정의규정은 게임과 직접 관련이 있는 용어만 규정하고 있고,<sup>5)</sup> 「관광진흥법」 등 다른 법에서도 장애인에 대한 별도의 정의 규정 없이도 장애인의 향유 편의 증진을 위한 조항을 두고 있는바, 장애인에 대한 별도의 정의규정은 불필요하다는 입장임.
- 게임산업진흥종합계획은 게임산업의 진흥을 위한 거시적, 포괄적인 사항을 규정하는 것으로, 장애인 이용 관련 사항은 현행법 제3조제2항제7호 “게임산업의 건전한 발전과 이용자 보호”<sup>6)</sup>에 포함되어 있다고 보이며, 이에 따라 현행법하에서도

4) 장애인의 문화예술 등 향유 지원을 위한 타법 관련 규정은 [참고2] 자료 참조

5) “청소년”에 대하여 정의 규정을 두고 있으나, 이는 그 정의에 따른 범위가 PC방 출입 제한 등 게임산업에 직접적인 연관성이 있기 때문이라는 입장임.

6) 「게임산업진흥에 관한 법률」 제3조(게임산업진흥종합계획의 수립·시행) ①문화체육관광부장관은 관계중앙행정기관의 장과 협의하여 게임산업의 진흥을 위한 종합계획(이하 “종합계획”이라 한다)을 수립·시행하여야 한다.

문화체육관광부는 2024년 5월 <2024-2028 게임산업진흥 종합 계획>에 장애인 관련 사항을 포함하여 발표한 바 있으므로<sup>7)</sup> 장애인 관련 사항을 종합계획 포함사항에 별도로 규정할 필요가 없다는 의견임.

- 현행법하에서도 장애인 보조금 지원, 연구 등을 하고 있으나 개정안과 같이 명확한 법적 근거를 마련할 경우 관련 사업의 원활한 추진이 기대되고, [참고2] 에서 볼 수 있듯이 문화예술, 관광, 스포츠 등 타 입법례에서도 장애인의 향유 지원을 위한 조항을 두고 있음을 참고할 필요가 있다는 입장임.

|              |
|--------------|
| 문 의 처        |
| 02)6788-5376 |

②종합계획에는 다음 각 호의 사항이 포함되어야 한다.

1. 종합계획의 기본방향
  2. 게임산업과 관련된 제도와 법령의 개선
  3. 게임문화 및 창작활동의 활성화
  4. 게임산업의 기반조성과 균형 발전
  5. 게임산업의 국제협력 및 해외시장 진출
  6. 위법하게 제작·유통되거나 이용에 제공되는 게임물의 지도·단속
  7. 게임산업의 건전한 발전과 이용자보호
  8. 그 밖에 게임산업의 진흥을 위하여 필요한 사항으로서 대통령령으로 정하는 사항
- ③지방자치단체의 장이 제2항제3호부터 제5호까지의 규정에 해당하는 사업을 추진하고자 하는 경우에는 미리 문화체육관광부장관과 협의하여야 한다.

7) 문화체육관광부 <2024~2028 게임산업 진흥 종합계획> 장애인 관련 사항

- **3 모두가 즐기는 건전 게임 문화 조성**

◇ 시니어 이스포츠 대회, 장애인 종목 육성 통한 취약계층 게임 저변 확대

□ 취약계층 게임 이용 활성화 지원

- (장애인 게임) 올림픽-패럴림픽처럼 이스포츠 대회의 장애인 부문 종목을 통해 선수 육성을 지원

## 참고1

## 장애인 관련 사업 및 추진현황

### ① [보조금 지원] 기능성게임 제작지원 사업

- (추진기관) 한국콘텐츠진흥원
- (지원내용) 장애인 및 시니어 등 취약계층 게임 이용 활성화, 예방 치료 목적으로 제작된 기능성 게임 등의 제작을 지원함
- (예산 및 규모) '25년 18억원, 6개 내외 - 장애인 게임 1개 내외
- (지원성과) 최근 3년간 26개 게임 - 장애인 게임 6개 지원

| 구분   | 예산   | 규모     | 장애인 게임 지원 성과                                                      |
|------|------|--------|-------------------------------------------------------------------|
| '22년 | 21억원 | 8개 게임  | - 언어 발달장애 아동을 위한 한글놀이<br>- 발달장애 아동을 위한 증강현실 놀이터                   |
| '23년 | 21억원 | 10개 게임 | - 발달장애 아동 인지훈련 게임<br>- 발달장애 아동을 위한 기능성 게임<br>- 발달장애인 사회적응훈련 VR 게임 |
| '24년 | 21억원 | 8개 게임  | - 시각장애인 점자 학습 닷패드 활용 게임                                           |

### ② [행사 지원] 전국장애학생 e페스티벌, 전국장애인 이스포츠 대회

- (추진기관) 한국콘텐츠진흥원
- (지원내용) 전국 특수학교 장애학생 및 관리자, 지도교사 대상 / 전국 장애인 대상 이스포츠 대회 개최 지원
- (예산) ('22) 5.25억원, ('23) 7.25억원, ('24) 7.25억원 ('25) 8.2억원

### ③ [연구] 장애인 게임 접근성 제고 연구

- (추진기관) 한국콘텐츠진흥원
- (연구내용) 장애인의 게임 이용 접근성 현황 파악 및 개선방안 도출

| 구분   | 예산    | 연구기관          | 연구명                       |
|------|-------|---------------|---------------------------|
| '22년 | 0.9억원 | 대한장애인 이스포츠 연맹 | - 장애인 게임 접근성 제고 방안 기초 연구  |
| '23년 | 1억원   | 한신대학교 산학협력단   | - 시각장애인 게임 접근성 개선방안 연구    |
| '24년 | 1억원   | 주식회사 지투엠퍼트너스  | - 청각장애인 게임 접근성 개선방안 연구    |
| '25년 | 0.6억원 | 미정            | - 장애인 게임 접근성 제고를 위한 가이드라인 |

## 참고2

## 장애인 향유 지원 관련 입법례

| 법률명                    | 관련 조문                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 「문화예술진흥법」              | 제15조의2(장애인 문화예술 활동의 지원) ① 국가 및 지방자치단체는 장애인의 문화예술 교육의 기회를 확대하고 장애인의 문화예술 활동을 장려·지원하기 위하여 관련 시설을 설치하는 등 종합적인 시책을 세우고, 그 추진에 필요한 행정적·재정적 지원방안 등을 마련하여야 한다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 「영화 및 비디오물의 진흥에 관한 법률」 | 제38조의4(장애인의 영화 향유권) 영화업자는 장애인의 영화 향유권 향상을 위하여 장애인이 장애인 아닌 사람과 동등하게 영화에 접근하여 이용할 수 있도록 폐쇄자막, 한국수어 통역, 화면해설 등을 제공하기 위하여 노력하여야 한다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 「관광진흥법」                | 제34조의3(장애인의 테마파크 이용을 위한 편의 제공 등) ① 테마파크업을 경영하는 자는 장애인이 테마파크를 편리하고 안전하게 이용할 수 있도록 제작된 테마파크시설(이하 "장애인 이용가능 테마파크시설"이라 한다)의 설치를 위하여 노력하여야 한다. 이 경우 국가 및 지방자치단체는 해당 장애인 이용가능 테마파크시설의 설치에 필요한 비용을 지원할 수 있다.<br>제47조의3(장애인·고령자 관광 활동의 지원) ① 국가 및 지방자치단체는 장애인·고령자의 여행 기회를 확대하고 장애인·고령자의 관광 활동을 장려·지원하기 위하여 관련 시설을 설치하는 등 종합적인 시책을 강구하여야 한다.<br>② 국가 및 지방자치단체는 장애인·고령자의 여행 및 관광 활동 권리를 증진하기 위하여 장애인·고령자의 관광 지원 사업과 장애인·고령자 관광 지원 단체에 대하여 경비를 보조하는 등 필요한 지원을 할 수 있다. |
| 「스포츠산업 진흥법」            | 제18조의3(장애인의 스포츠관람권 보장을 위한 특별지원) 문화체육관광부장관은 스포츠산업의 진흥에 필요한 시책을 마련할 때에는 장애인의 스포츠관람권(장애인이 장애인이 아닌 사람과 동등하게 스포츠를 관람할 수 있는 권리를 말한다)을 보장하기 위한 사업이 원활하게 수행될 수 있도록 행정적·재정적으로 특별한 지원을 하기 위하여 노력하여야 한다.                                                                                                                                                                                                                                                              |