

|         |              |
|---------|--------------|
| 의안번호    | 2205069      |
| 의 퇴 인   | 김윤덕 의원       |
| 회 답 일   | 2024. 11. 8. |
| 추 계 번 호 | 24F4755      |

# 조세특례제한법 일부개정법률안

－ 이스포츠대회 운영비에 대한 세액공제 규정 신설

【비용추계 미첨부 사유서】



## I. 재정수반요인

| 연번 | 조·항(조제목)                                       | 주요내용                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|----|------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | 안 제104조의27<br>(이스포츠대회를<br>운영하는 기업에 대한<br>과세특례) | <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 내국법인이 이스포츠 종목과 관련된 경기대회를 운영(개최, 지원, 홍보 등)하는 경우 해당 이스포츠 대회 운영비 중 일부를 법인세에서 공제</li> <li>- 공제율 <ul style="list-style-type: none"> <li>① 대통령령으로 정하는 경기 횟수 중 50% 이상을 비수도권 지역에서 개최하는 경우: 30%</li> <li>② 그 외의 경우: 20%</li> </ul> </li> <li>- 적용기한: 2029년 12월 31일</li> </ul> |

## II. 미첨부 근거 규정 및 상세 사유

### 1. 근거 규정

| 연번 | 조·항(조제목)                                        | 미첨부 근거 규정                                          |
|----|-------------------------------------------------|----------------------------------------------------|
| 1  | 안 제104조의27<br>( 이스포츠대회를<br>운영하는 기업에<br>대한 과세특례) | 제3호: 의안의 내용이 선언적·권고적인 형식으로 규정되는 등 기술적으로 추계가 어려운 경우 |

### 2. 상세 사유

- 개정안에 따른 법인세수의 감소 규모를 추계하기 위해서는 「이스포츠(전자스포츠) 진흥에 관한 법률」에 따라 선정된 이스포츠 종목의 경기 대회 운영비에 대한 정보가 필요함
- 2024년 10월 현재 기준 이스포츠 선정 종목은 총 15개(정식종목 8개, 전략종목 2개, 시범종목 1개, 자격취소유예 3개)임

[표 1] 이스포츠(전자스포츠) 종목선정 결과

| 구분                           |                           | 선정종목        | 종목사              | 비고                 |
|------------------------------|---------------------------|-------------|------------------|--------------------|
| 정식종목 <sup>1)</sup><br>(8)    | 전문종목 <sup>2)</sup><br>(6) | 리그 오브 레전드   | 라이엇 게임즈          |                    |
|                              |                           | 배틀그라운드      | (주)크래프톤          |                    |
|                              |                           | 배틀그라운드 모바일  | (주)크래프톤          |                    |
|                              |                           | FC 온라인      | 넥슨코리아            |                    |
|                              |                           | 카트라이더: 드리프트 | 넥스코리아            |                    |
|                              |                           | 발로란트        | 라이엇 게임즈          |                    |
|                              | 일반종목 <sup>3)</sup><br>(2) | 스타크래프트2     | 블리자드 엔터테인먼트      |                    |
|                              |                           | 이터널리턴       | 넵블뉴런             |                    |
| 전략종목 <sup>4)</sup> (3)       |                           | 도타2         | 밸브 코퍼레이션         |                    |
|                              |                           | 스트리트파이터6    | 캡콤               |                    |
| 시범종목 <sup>5)</sup> (1)       |                           | FC모바일       | 넥슨코리아            | 2026년까지<br>심의 후 결정 |
| 자격취소 유예 <sup>6)</sup><br>(3) |                           | 서든어택        | 넥슨코리아            | 2026년까지<br>심의 후 결정 |
|                              |                           | 하스스톤        | 블리자드 엔터테인먼트      | 2026년까지<br>심의 후 결정 |
|                              |                           | 크로스파이어      | 스마일게이트<br>엔터테인먼트 | 2026년까지<br>심의 후 결정 |

주: 1) 정식종목: 종목선정 심의를 통하여 이스포츠 적격성에 문제가 없고, 저변 및 환경이 충분하다고 인정받아 정식 이스포츠 종목으로 선정된 종목

2) 전문종목: 정식종목 중에서 지속적인 투자를 통해 직업선수가 활동할 수 있는 대회가 있거나, 리그구조를 구축할 수 있는 저변이 충분하다고 인정받은 종목

3) 일반종목: 정식종목 중에서 직업선수 활동 저변은 부족하지만, 종목사의 투자계획이 명확하고 지속적인 육성을 통해 발전 가능성이 있다고 인정받은 종목

4) 전략종목: 종목사가 종목심의를 신청하지 않았으나, 국제적으로 활성화 되어 있고 우수한 성적을 기대할 수 있어 전략적으로 지정·육성을 필요로 하여 별도로 선정한 종목

5) 시범종목: 종목선정 심의를 통하여 이스포츠의 적격성은 인정받았으나 현재 저변 및 환경이 미비하여 향후 정식종목으로 선정되기 위해 일정기간 평가 후 재심의를 받아야 하는 종목

6) 자격취소 유예: 유예기간 내 자격갱신 심의에서 일반종목 이상의 평가를 받지 못할 경우 자격이 취소되는 종목

자료: 문화체육관광부 제출

□ 그러나 이스포츠 대회를 운영(개최, 지원, 홍보 등)하는 개별기업의 운영비 내역 등에 대한 자료의 부재로 개정안에 따른 세수효과를 추계하는 데 한계가 있음

○ 참고로 주요 이스포츠 대회는 다음과 같음

[표 2] 주요 이스포츠 대회

| 종목                               | 대회명                                                                                                                                   |
|----------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 리그 오브 레전드<br>(League of Legends) | - 국내: LCK(League of Legends Champions Korea)<br>- 국제: MSI(Mid-Season Invitational)<br>Worlds(World Championship, 월드컵)                 |
| 배틀그라운드<br>(PUBG)                 | - 국내: PWS(PUBG Weekly Series: Korea Phase)<br>- 국제: PGS(PUBG Global Series)<br>PNC(PUBG Nations Cup)<br>PGC(PUBG Global Championship) |
| 배틀그라운드 모바일<br>(PUBG Mobile)      | - 국내: PMPS(PUBG Mobile Pro Series)<br>- 국제: PMGO(PUBG Mobile Global Open)<br>PMGC(PUBG Mobile Global Championship)                    |
| 스타크래프트2                          | - 국내: GSL(Global Starcraft2 League)<br>- 국제: IEM 카토비체 2<br>ESL StarCraft 2 Masters 2024 Spring                                        |
| 발로란트<br>(VALORANT)               | - 국내: VCT 챔피언스 서울<br>VCT 챌린저스 코리아 스테이지<br>- 국제: VCT 킥오프 대회<br>VCT 챔피언십 투어 2024: 마스터즈<br>VCT 챔피언스                                      |

자료: 문화체육관광부 제출

Ⅲ. 부대의견

□ 없음

Ⅳ. 작성자

□ 성명

|         |     |     |
|---------|-----|-----|
| 국회의산정책처 | 분석관 | 과장  |
| 세제분석2과  | 장설희 | 백경엽 |

□ 대표연락처

|     |              |                       |
|-----|--------------|-----------------------|
| 성명  | 전화번호         | 이메일 주소                |
| 장설희 | 02-6788-4836 | shjang@assembly.go.kr |